

				1		
			1	3	1	
		3	1	1	1	3
		3				
1	1	1				
	1	3				
	1	1				
		3				

# GOBELIN

*Kakuro je igra, ki se s števili rešuje podobno kot križanka.*

*Cilj igre: Igralec v prazna polja vnaša števila od 1 do 9. Vsota sosednih polj vodoravno oz. navpično pa je enaka številu na levi oz. zgoraj. V vsaki vsoti lahko določena vrednost nastopa največ enkrat.*

*Vsaka uganka ima natanko eno rešitev.*

				1		
			1	3	1	
		3	1	1	1	3
		3				
1	1	1				
	1	3				
	1	1				
		3				

*2. december 2017*

