



## KAKURO

*Kakuro je igra, ki se s števili rešuje podobno kot križanka.*

*Cilj igre: Igralec v prazna polja vnaša števila od 1 do 9. Vsota sosednjih polj vodoravno oz. navpično pa je enaka številu na levi oz. zgoraj. V vsaki vsoti lahko določena vrednost nastopa največ enkrat.*

*Vsaka uganka ima natanko eno rešitev.*

		28	11	
	13 6	8	5	12
22	4	6	3	9
11	2	5	1	3
	11	9	2	

<sup>0</sup>Trenutni rezultati tekmovanja *Reši me!* so objavljeni na spletni strani <http://matej.info>, kjer je tudi seznam že rešenih nalog.

**Kakuro 1:**

5 točk

	23	17	10
23			
15			
12			

**Kakuro 2:**

5 točk

	21	14	10
23			
15			
7			